



**ABVO**

**ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA VELEIROS DE OCEANOS**

**COPA BRASIL DE VELA OCEANICA**

## COPA BRASIL DE VELA OCEANICA - ABVO

### REGULAMENTO

O **COPA BRASIL** tem por finalidade reconhecer as equipes e embarcações de maior regularidade em cada uma das **classes de oceano abrigadas e reconhecidas pela ABVO**.

A diretoria / Conselho da ABVO, elegerão ao final de cada ano calendário, 6 (cinco) das principais competições organizadas pelos clubes/entidades, as quais serão consideradas para computo de pontuação do **COPA BRASIL**, juntamente com o Campeonato Brasileiro de cada Classe.

Portanto, será o vencedor e campeão do **COPA BRASIL** a equipe / embarcação que obtiver a maior regularidade dentro dos 6 (seis) campeonatos considerados. Somente pontuarão as embarcações associadas à ABVO

Serão considerados os 3 (três) melhores resultados de cada embarcação/equipe,

Será considerado o Resultado Acumulado **GERAL** da Classe, divulgada em Súmula oficial do clube/entidade organizadora em cada um dos campeonatos escolhidos para compor o **COPA BRASIL**.

Será aplicado o sistema de **HIGH POINT SYSTEM**, ou seja, o barco competidor receberá pontuação equivalente ao número de barcos inscritos na série, somados a um bônus fixo de 2 (dois) pontos, deduzidos de sua colocação na série.

Exemplos:

- ✓ Determinado campeonato com 15 barcos Inscritos.
- ✓ Uma embarcação/equipe terminou a serie campeonato em 5ª colocação sua pontuação será:  $2 + 15 - 5 = 12$  pontos
- ✓ Outra embarcação que terminou a série em 14º terá pontuação =  $2 + 15 - 14 = 3$  pontos

Barcos DNF ou DNC receberão 1 (um) ponto

Os barcos que não participarem de qualquer dos campeonatos escolhidos para compor o **COPA BRASIL**, receberão ZERO PONTOS.

**O resultado do Campeonato Brasileiro da regra servirá como critério de desempate no computo de resultados da COPA do BRASIL.**

O barco campeão será o que, no final, obtiver mais pontos somados em todos os campeonatos eleitos pela diretoria/conselho, além do Campeonato Brasileiro da classe;